

Gilles GONZALEZ OROPEZA

Étudiant en Master Informatique



26 ans

Nationalité Française

Contact

07 81 51 39 24

gilles.gonzalezoropeza@gmail.com

github.com/Kuuro-neko

Loisirs

 **Dessin** : principalement traditionnel, en autodidacte

 **Jeux vidéos** : passionné de jeux de rôle et de stratégie

 **Pâtisserie** : amateur, aime découvrir des recettes

 **Cosplay** : réalisation d'accessoires, volonté d'apprentissage

Langues

 Courant, niveau C1

 Occasionnel, niveau B2

Formation

- ▶ **2024 – En cours** **Master Informatique – Imagine (3D et traitement d'images)**
Faculté des sciences, Montpellier
- ▶ **2022 - 2024** **Licence 2 & 3 Informatique**
Faculté des sciences, Montpellier
- ▶ **2021 - 2022** **DUT Informatique en Année Spéciale**
IUT Paul Sabatier, Toulouse
- ▶ **2019 - 2020** **Licence professionnelle Chimie analytique**
Université Clermont Auvergne
- ▶ **2017 - 2019** **DUT Chimie**
IUT de Montpellier
- ▶ **2016** **Baccalauréat Scientifique**
Lycée Joffre, Montpellier

Expériences

- ▶ **Projet : Clone de Minecraft avancé - M1 Imagine**
Jeu basé sur Minecraft avec de la génération en temps réel, de la physique, des projectiles et un rendu PBR. Développé avec OpenGL et C++.
- ▶ **Projet : Générateur de photo-mosaïques - M1 Imagine**
Application avec interface utilisateur permettant de générer des photo-mosaïques, développée en C++.
- ▶ **Projet : Raytracing – M1 Imagine**
Programme permettant de créer des rendus d'une scène par lancer de rayons sur CPU avec plusieurs threads. Développé en C++.
- ▶ **Stage : Refonte de site web - Assuromieux**
Refonte du site web de l'entreprise, front-end et back-end et intégration du blog WordPress. Utilisation de Laravel, PHP, Javascript, SQL, HTML, CSS, WordPress
- ▶ **Stage : Contrôle qualité - Superbloc**
Échantillonnages, analyses de béton et optimisation de formule

Compétences

Compétences

- Programmation sur GPU
- Développement de jeux vidéos
- Développement web, mobile
- Programmation réseau, système
- Manipulation d'images
- Maîtrise de Git
- Maîtrise des tableurs
- Montage d'ordinateurs
- Montage vidéo
- Travail en équipe

Technologies utilisées

- C / C++
- Godot
- Unity
- Python
- Kotlin

Qualités

- Calme
- Autonome
- Persévérant